

Fiche Technique

Version N° JCH2.1 du 01/01/2024

Merci de consulter la mise à jour la plus récente sur www.replik.fr



«L'alternative à la pierre naturelle»

Dalle 100x40 aspect pierre flammée

Caractéristiques Générales :



Référence	DAF25
Dimensions (cm)	
Longueur	40
Largeur	100
Epaisseur	6 cm
Unité de vente	m ²
Pièces par unité	2.5 dalle/m ²
Equivalence 1m ²	1 ml sur 1 rang
Poids	140 kg/m ²
Conditionnement	9 U/pal
(palette perdue 110x90cm)	
Teinté dans la masse	
Réplique de pierre naturelle	
Ingélif	

Spécificités mécaniques :

rupture par fendage (Mpa) : 5.2

absorption d'eau : < 6%

gel/degel : 0.758kg/m²

glissance : moyenne 62

Cadre normatif :

NF - EN - 1339

Fascicule 29 du 30 mai 2012

NF - 98 335



Classe de trafic ou
appellation :

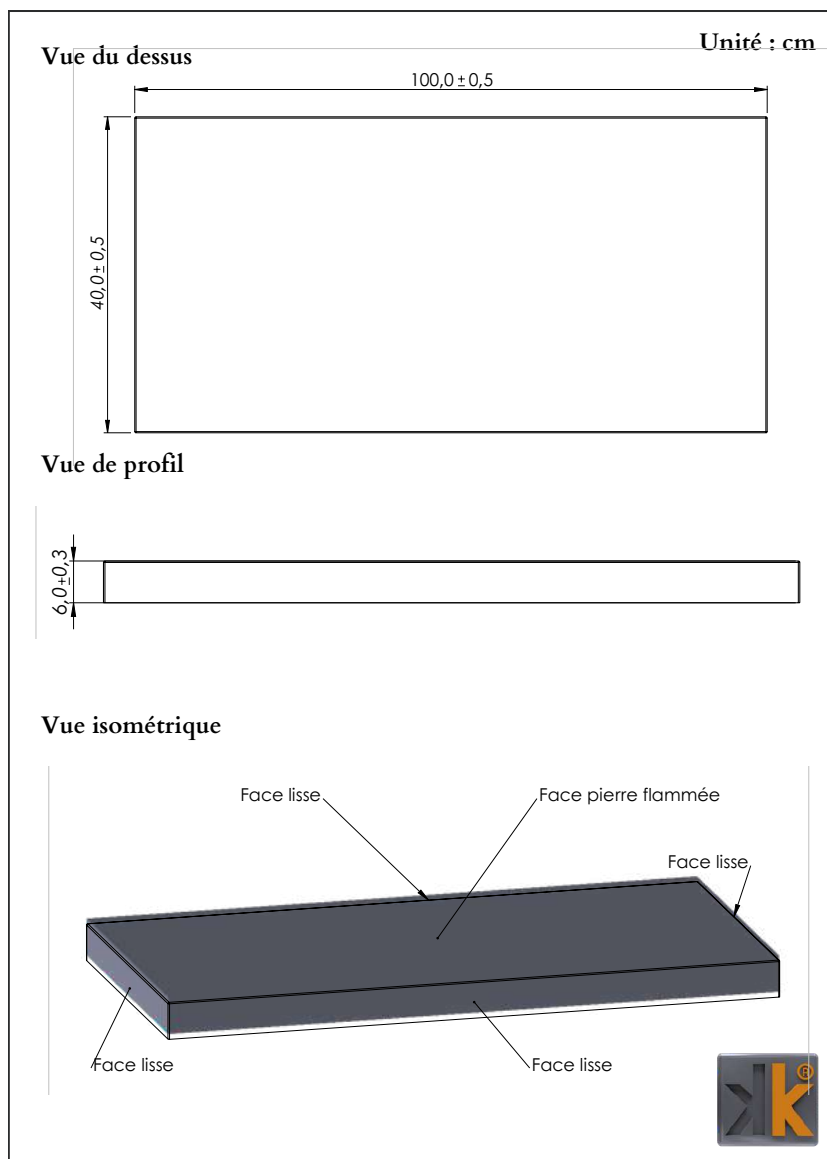
TII



Photo détournée :



Dessin technique :



Ecart admissible selon la NF - EN - 1339 :

Longueur ± 5 mm, Largeur ± 5 mm, Epaisseur ± 3 mm.

Les dimensions sont mentionnées à titre indicatif.

Les tolérances font référence à la norme NF EN 1339, néanmoins notre procédé de fabrication en béton moulé dans des moules élastomères peut générer des écarts dimensionnels supérieurs aux prescriptions de la norme.

Nuancier et finition :



Couleurs données à titre indicatif, des variations de teintes sont inhérentes à la fabrication.

Nos commerciaux sont à votre disposition pour vous fournir la palette d'échantillon Replik, une validation sur échantillon est indispensable avant toute commande.

Descriptif cahier des charges

CCTP / Prescription

« Les dalles préconisées seront fabriquées en béton moulé & vibré hautes performances selon le procédé Replik® de restitution des aspects de surface naturels ou travaillés.

Elles auront les caractéristiques suivantes :

- couleur : [à définir]
- aspect pierre flammée
- dimensions : [Cf spécificités géom.]
- épaisseur : [Cf spécificités géom.]
- spécificités mécaniques : [Cf spéc. méca.]
- classe de trafic TII »

Option :

- Traitement de surface de type minéralisant à appliquer après la pose et avant les joints.

Assurance & garantie

R.C. Professionnelle



Conseils de mise en oeuvre

Les indications fournies par la norme NF P 98 335 et le fascicule 29 du CCTG prévalent.

- La mise en oeuvre s'effectue entre +5°C et +30°C sur un support sain.
- Les mortiers sont préparés ou approvisionnés au fur et à mesure de l'avancement.
- Le lit de pose en mortier est nivelé à la règle et réalisé à l'avancement. Son épaisseur doit être la plus uniforme possible (~4cm).
- Les pavés doivent être humidifiés particulièrement en période chaude.
- Lors de la pose, panachez les produits de couleurs, de nuances différentes issus de conditionnements différents.
- Des joints sont ménagés entre les pavés. Les joints sont réalisés au mortier au plus tôt 24h après la pose des pavés et au maximum 72h après celle-ci. La largeur des joints est aussi réduite que possible ainsi que le permet la géométrie de nos produits sans être inférieure à 5 mm.
- Aussitôt après la réalisation des joints, le revêtement doit être nettoyé afin d'éviter tout voile ou dépôt sur la surface des pavés.
- Des joints de dilatation seront ménagés conformément aux exigences normatives (10ml ou 20m²).

Joints

Pour éviter les joints de dilatation, il est possible d'utiliser un mortier de joint polymère.



Nous consulter.

Patine & entretien

- Tous les produits de la gamme Replik sont conçus dans le respect des plus beaux aspects de surface que la nature ou la main de l'homme nous ont légués.

Les couleurs d'origine sont très stables par rapport aux autres surfaces en béton plus «ouvertes».

Dès lors, un entretien minimum en résulte, la patine du temps opérant naturellement.



Nous déconseillons formellement l'emploi de nettoyeur haute pression ou de produits acides sous peine d'altérations irréversibles. Les sels de déverglage devront être utilisés en quantité raisonnable, sans résidus stagnants en excès.



- L'application d'un minéralisant facilitera toute intervention de nettoyage et prolongera la durée de vie de l'aspect de surface d'origine.

Nous consulter.